Advanced Software Engineering LU



Black-Box Testfälle

Author: ~~Emre Diker~~ Patrick Neubauer

Reviewer:

Betreuer:

Gruppe: ASE06

Inhaltsverzeichnis

Table of Contents

2. Abkürzungen 3

3. Testen 4

3.1. Login/Logout 4

3.2. Eventsuche 5

3.3. Neue Veranstaltung erstellen 6

3.4. Veranstaltung bearbeiten 7

3.5. Veranstaltung löschen 8

3.6. Bilder wählen beim erstellen eines neuen Events 9

3.7. Neues Feedback erstellen 10

3.8. Anbindung an Google Maps 11

# Abkürzungen

NF Normalfall

FF Fehlerfall

SF Sonderfall

# Testen

## Login/Logout

Tester: ~~Emre Diker~~ Patrick Neubauer

**Beschreibung**: Der Benutzer muss ein existierendes Facebook-Konto haben, um sich einloggen zu können. Er gibt den Benutzernamen und das Passwort seines Kontos ein. nach erfolgtem Login kann der User das Portal gemäß seinen Berechtigungen nutzen.

Vorbedingung: Um sich einzuloggen, der Benutzer darf nicht schon eingeloggt sein. Er kann sich nur ausloggen, wenn er eingeloggt ist.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Klasse** | **Beschreibung** | **Erwartetes Ergebnis** | **Eingabedaten** | **Testergebnis** |
| 1 | FF | Anmelden mit einem ungültigen Benutzernamen | Fehlermeldung, dass der Benutzer oder Passwort ungültig |  |  |
| 2 | FF | Anmelden mit gültigem Benutzernamen und ungültigen Passwort | Fehlermeldung, dass der Benutzer oder Passwort ungültig |  |  |
| 3 | NF | Anmeldung mit gültigem Benutzernamen und Passwort | Benutzer ist eingeloggt |  |  |
| 4 | NF | Abmelden vom System | Fenster zur Bestätigung der Abmeldung erscheint. |  |  |

## Eventsuche

Tester: ~~Emre Diker~~ Patrick Neubauer

**Beschreibung**: Jeder Benutzer kann Events nach verschiedenen Kriterien (Genre, Adresse, Entfernung, Empfehlungen, Rating, etc.) suchen. Die Suchergebnisse werden nach ihrer Qualität in einer Tabelle dargestellt. Die Tabelle enthält Spalten mit allen wichtigen Informationen für diese Veranstaltung(Name, Ort, Genre, Datum, Bewertung, etc.).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Klasse** | **Beschreibung** | **Erwartetes Ergebnis** | **Eingabedaten** | **Testergebnis** |
| 1 | NF | Nach einem Event suchen, welches in der Datenbank gespeichert ist. | Event wird in einer Tabelle angezeigt. |  |  |
| 2 | FF | Nach einem Event suchen, welches mit Sicherheit nicht in der Datenbank gespeichert ist. | Es wird eine leere Tabelle angezeigt. |  |  |
| 3 | NF | Es werden keine Suchparameter eingeben. | Es wird eine leere Tabelle angezeigt. |  |  |

## Neue Veranstaltung erstellen

Tester: ~~Emre Diker~~ Patrick Neubauer

**Beschreibung**: User können neue Veranstaltungen erstellen, die dann zum System hinzugefügt werden. Beim Erstellen einer neuen Veranstaltung müssen alle wichtigen Informationen für diese Veranstaltung angegeben werden. (Name, Adresse, Genre, etc.).

**Vorbedingung**: Um eine neue Veranstaltung zu erstellen, muss der User eingeloggt sein.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Klasse** | **Beschreibung** | **Erwartetes Ergebnis** | **Eingabedaten** | **Testergebnis** |
| 1 | NF | Der Benutzer gibt alle erforderlichen Daten in die Eingabemaske ein und erstellt eine neue Veranstaltung. | Die Veranstaltung wird erstellt. |  |  |
| 2 | FF | Der Benutzer gibt nicht alle erforderlichen Daten in die Eingabemaske ein und erstellt eine neue Veranstaltung. | Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass er nicht alle erforderlichen Daten in die Eingabemaske eingeben hat. |  |  |
| 3 | FF | Der Benutzer versucht eine Veranstaltung einzugeben, welche schon in der Datenbank gespeichert ist. | Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass es schon eine gleiche Veranstaltung gibt. |  |  |

## Veranstaltung bearbeiten

Tester: ~~Emre Diker~~ Patrick Neubauer

**Beschreibung**: User können Name, Adresse, Genre oder Datum ihrer Veranstaltungen bearbeiten. Neue Daten werden im System gespeichert. Administratoren können alle Veranstaltungen bearbeiten.

Vorbedingung: Um eine Veranstaltung zu bearbeiten, muss der User beziehungsweise der Administrator eingeloggt sein.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Klasse** | **Beschreibung** | **Erwartetes Ergebnis** | **Eingabedaten** | **Testergebnis** |
| 1 | NF | Die zu bearbeitende Veranstaltung wird in der Eingabemaske angezeigt. Der Benutzer ändert die gewünschten Daten korrekt und speichert diese. | Die Veranstaltung wird in der Datenbank aktualisiert. |  |  |
| 2 | FF | Die zu bearbeitende Veranstaltung wird in der Eingabemaske angezeigt. Der Benutzer ändert die gewünschten Daten inkorrekt und speichert diese. | Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass eine Änderung nicht möglich ist, weil die Eingabedaten nicht erlaubt sind. |  |  |
| 3 | FF | Die zu bearbeitende Veranstaltung kann nicht geladen werden und wird in der Eingabemaske nicht angezeigt. | Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass die zur Änderung erforderlichen Daten nicht geladen werden konnten. |  |  |

## Veranstaltung löschen

Tester: ~~Emre Diker~~ Patrick Neubauer

**Beschreibung**: User können ihre Veranstaltungen löschen. Diese werden dann aus dem System entfernt. Administratoren können alle Veranstaltungen löschen.

**Vorbedingung**: Um eine Veranstaltung zu löschen, muss der User beziehungsweise der Admin eingeloggt sein.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Klasse** | **Beschreibung** | **Erwartetes Ergebnis** | **Eingabedaten** | **Testergebnis** |
| 1 | NF | Der Benutzer wählt die zu löschende Veranstaltung aus und bestätigt das Löschen. | Die Veranstaltung wird aus der Datenbank gelöscht. |  |  |
| 2 | FF | Der Benutzer wählt die zu löschende Veranstaltung aus und bestätigt das Löschen. | Der Benutzer hat keine Berechtigung für das Löschen der Veranstaltung. |  |  |
| 3 | NF | Der Benutzer kann die gewählte Veranstaltung nicht löschen. Die Option zum Löschen wird nicht angezeigt. | Der Benutzer ist nicht angemeldet. |  |  |

## Bilder wählen beim erstellen eines neuen Events

Tester: ~~Emre Diker~~ Patrick Neubauer

**Beschreibung**: User kann ein Bild zu einer bestimmten Veranstaltung hinzufügen, die dann zum System hinzugefügt werden. Diese werden dann auf der Event-Seite angezeigt.

**Vorbedingung**: Um neue Bilder hinzufügen, muss der User eingeloggt sein.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Klasse** | **Beschreibung** | **Erwartetes Ergebnis** | **Eingabedaten** | **Testergebnis** |
| 1 | NF | Der Benutzer wählt eine Veranstaltung und ein Bild aus und speichert es. | Das Bild wird gespeichert und auf der Event-Seite angezeigt. |  |  |
| 2 | FF | Der Benutzer wählt eine Veranstaltung und wählt keine Bilddatei aus und speichert es. | Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass er keine Bilddatei ausgewählt hat. Es wird nicht gespeichert. Es wird nichts auf der Event-Seite angezeigt. |  |  |
| 3 | FF | Der Benutzer wählt eine Veranstaltung und ein Bild aus und speichert es. | Die Datei hat ein falsches Format oder ist zu groß. Der Benutzer wird darauf hingewiesen und es wird nichts gespeichert. |  |  |

## Neues Feedback erstellen

Tester: ~~Emre Diker~~ Patrick Neubauer

**Beschreibung**: Ein eingeloggter Benutzer kann ein Feedback zu einer Veranstaltung verfassen. Dieses wird gespeichert, und einer bestimmten Veranstaltung zugeordnet.

Vorbedingung: Um ein neues Feedback zu erstellen, muss der User eingeloggt sein.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Klasse** | **Beschreibung** | **Erwartetes Ergebnis** | **Eingabedaten** | **Testergebnis** |
| 1 | NF | Der Benutzer gibt die erforderlichen Daten in die Eingabemaske ein und speichert diese. | Die Daten werden gespeichert und beim zugehörigen Event angezeigt. |  |  |
| 2 | FF | Der Benutzer gibt nicht alle erforderlichen Daten in die Eingabemaske ein und speichert diese. | Die Daten werden nicht gespeichert. Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass er nicht alle erforderlichen Daten eingegeben hat. |  |  |
| 3 | FF | Der Benutzer gibt die erforderlichen Daten in die Eingabemaske ein und speichert diese. | Die Daten konnten nicht gespeichert werden, das keine Verbindung zur Datenbank besteht. Der Benutzer wird darauf hingewiesen. |  |  |

## Anbindung an Google Maps

Tester: ~~Emre Diker~~ Patrick Neubauer

**Beschreibung**: Registrierte Benutzer, die ihre Adresse in das System eingegeben haben, können Events in ihrer Umgebung aufspüren.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Klasse** | **Beschreibung** | **Erwartetes Ergebnis** | **Eingabedaten** | **Testergebnis** |
| 1 | NF | Der Benutzer hat seine Ortsdaten gespeichert. Der Benutzer sucht nach Orten in seiner Umgebung. | Die Daten werden angezeigt. |  |  |
| 2 | FF | Der Benutzer hat fehlerhafte Ortsdaten gespeichert. Der Benutzer sucht nach Orten in seiner Umgebung. | Es kann kein Ort gefunden werden. Der Benutzer wird darauf hingewiesen, dass die Ortsdaten falsch sind. |  |  |